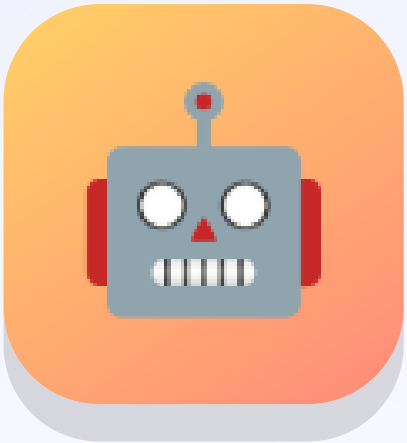


12 פרומפטים לאפליקציות חינוכיות

בקשות מוכנות לכלי שיחה חכם + פרומפט שיפור

📑 **תוכן**

1. מאמן חלקי הדיבר (לשון)
2. מפת הדמויות (ספרות)
3. קו הזמן החי (היסטוריה)
4. סייר המפות (גאוגרפיה)
5. פותחים שיחה (חינוך)
6. מילון התמונות שלי (עברית לעולים)
7. סדר היום בתמונות (חינוך מיוחד)
8. מתכנן הניסוי (מדעים)
9. בעיות מילוליות בשלבים (מתמטיקה)
10. בונה אוצר מילים באנגלית (אנגלית)
11. מחולל מחוונים (הערכה)
12. מאמן כתיבת טיעון (לשון)
13. פרומפט השיפור

יצרה: רוית ראש בן ישי

איך משתמשים?

1. בוחרים פרומפט ומחליפים פרטים לפי הכיתה.
2. מדביקים בכלי השיחה ומחכים לאפליקציה.
3. בודקים: מדויק? נגיש? עובד בטלפון?
4. מדביקים את פרומפט השיפור לסבב השני.
5. מנסים עם תלמיד/ה אחד/ת – ורק אז עם כל הכיתה.

🛡️ כלל ברזל

כלי שיחה יכול לטעות. אתם העורכים: בדקו כל עובדה, ואל תכניסו שמות או פרטים אישיים של תלמידים.

1. מאמן חלקי הדיבר · לשון · ז’–ח’

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "מאמן חלקי הדיבר".

🎯 המטרה: לתרגל זיהוי שם עצם, פועל, שם תואר ותואר הפועל במשפטים.
👥 למי: תלמידים, ז’–ח’, בתחום לשון.
🧩 הקושי שהיא פותרת: תלמידים מתבלבלים כשאותה מילה משנה את תפקידה לפי ההקשר.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. משפט לבדיקה
2. מילה מודגשת לניתוח
3. רמת קושי

▶️ בלחיצה על הכפתור "בדקו אותי" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. זיהוי חלק הדיבר עם הסבר קצר
2. שאלת "למה?" שמבקשת נימוק
3. משפט דומה לתרגול נוסף
4. ניקוד התקדמות

🗣️ שפה: עברית מלאה מימין לשמאל; כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: נקי ומודרני, כרטיסיות וצבעים נעימים; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
• שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
• כפתור העתקת התוצר
• אפשרות להדפסה או שמירה
• הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
• כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
• כפתור הקראה בעברית
• כפתור הגדלת גופן
• ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

2. מפת הדמויות · ספרות · ח'–ט'

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "מפת הדמויות".

🎯 המטרה: לבנות מפת יחסים בין הדמויות ביצירה ולנמק כל קשר.
👥 למי: תלמידים, ח'–ט', בתחום ספרות.
🧩 הקושי שהיא פותרת: קשה לתלמידים לראות איך הדמויות משפיעות זו על זו לאורך העלילה.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. שם היצירה
2. שמות הדמויות
3. תכונה מרכזית לכל דמות
4. אירוע מפתח

▶️ בלחיצה על הכפתור "צרו מפה" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. תרשים יחסים בין הדמויות
2. שאלה פרשנית לכל קשר
3. סוג הדמות: עגולה או שטוחה, דינמית או סטטית
4. משימת כתיבה קצרה

🗣️ שפה: עברית מלאה מימין לשמאל; כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: נקי ומודרני, כרטיסיות וצבעים נעימים; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
• שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
• כפתור העתקת התוצר
• אפשרות להדפסה או שמירה
• הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
• כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
• כפתור הקראה בעברית
• כפתור הגדלת גופן
• ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

3. קו הזמן החי · היסטוריה · ט'–י'

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "קו הזמן החי".

🎯 המטרה: לסדר אירועים על ציר זמן ולהסביר קשרי סיבה ותוצאה.
👥 למי: תלמידים, ט'–י', בתחום היסטוריה.
🧩 הקושי שהיא פותרת: תלמידים זוכרים תאריכים בלי להבין את הקשר ביניהם.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. נושא התקופה
2. אירועים ותאריכים
3. שאלת חשיבה

▶️ בלחיצה על הכפתור "בנו את הציר" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. ציר זמן ממוין וצבעוני
2. חץ סיבה–תוצאה בין אירועים
3. שאלת "מה היה קורה אילו..."
4. סיכום של 3 משפטים

🗣️ שפה: עברית מלאה מימין לשמאל; כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: נקי ומודרני, כרטיסיות וצבעים נעימים; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
• שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
• כפתור העתקת התוצר
• אפשרות להדפסה או שמירה
• הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
• כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
• כפתור הקראה בעברית
• כפתור הגדלת גופן
• ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

4. סייר המפות · גאוגרפיה · ו'–ז'

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "סייר המפות".

🎯 המטרה: לתרגל קריאת מפה: מקרא, כיוונים וקנה מידה.
👥 למי: תלמידים, ו'–ז', בתחום גאוגרפיה.
🧩 הקושי שהיא פותרת: תלמידים מתקשים לחשב מרחק אמיתי לפי קנה מידה.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. קנה המידה
2. מרחק על המפה בס"מ
3. שני מקומות על המפה

▶️ בלחיצה על הכפתור "חשבו" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. המרחק האמיתי עם דרך החישוב
2. שאלת כיוון (צפון/דרום/מזרח/מערב)
3. תרגיל דומה ברמה גבוהה יותר
4. טיפ לבדיקה עצמית

🗣️ שפה: עברית מלאה מימין לשמאל; כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: צבעוני ומשחקי לילדים, עם אימוג'י; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
• שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
• כפתור העתקת התוצר
• אפשרות להדפסה או שמירה
• הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
• כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
• כפתור הקראה בעברית
• כפתור הגדלת גופן
• ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

5. פותחים שיחה · חינוך · כל השכבות

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "פותחים שיחה".

🎯 המטרה: לייצר שאלות פתיחה לשיחה כיתתית על נושא ערכי.
👥 למי: מורים, כל השכבות, בתחום חינוך.
🧩 הקושי שהיא פותרת: קשה לפתוח שיחה כיתתית שכל התלמידים ירגישו בה בנוח.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. נושא השיחה
2. שכבה
3. מטרת השיחה
4. זמן

▶️ בלחיצה על הכפתור "צרו שיחה" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. 3 שאלות פתיחה מדורגות
2. כללי שיח מכבד
3. פעילות קצרה בזוגות
4. משפט סיכום ושאלה לבית

🗣️ שפה: עברית מלאה מימין לשמאל; כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: נקי ומודרני, כרטיסיות וצבעים נעימים; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
• שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
• כפתור העתקת התוצר
• אפשרות להדפסה או שמירה
• הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
• כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
• כפתור הקראה בעברית
• כפתור הגדלת גופן
• ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

6. מילון התמונות שלי · עברית לעולים · ד'–ט'

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "מילון התמונות שלי".

🎯 המטרה: לעזור לעולים חדשים ללמוד מילים יומיומיות בבית הספר.
👥 למי: תלמידים, ד'–ט', בתחום עברית לעולים.
🧩 הקושי שהיא פותרת: עולים חדשים לא מבינים הוראות בסיסיות בכיתה.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. מילה בעברית
2. שפת האם
3. נושא (כיתה, אוכל, משפחה...)

▶️ בלחיצה על הכפתור "הוסיפו למילון" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. המילה עם אימוג'י או ציור פשוט
2. תרגום לשפת האם (לבדיקה)
3. משפט קצר לדוגמה
4. כפתור הקראה

🗣️ שפה: עברית + שפת האם של התלמיד/ה (לבדיקה); כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: צבעוני ומשחקי לילדים, עם אימוג'י; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
• שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
• כפתור העתקת התוצר
• אפשרות להדפסה או שמירה
• הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
• כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
• כפתור הקראה בעברית
• כפתור הגדלת גופן
• ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע
• מילון תמונות למילים קשות (עולים)

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

7. סדר היום בתמונות · חינוך מיוחד · כל השכבות

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "סדר היום בתמונות".

🎯 המטרה: לבנות סדר יום חזותי צפוי לתלמידים בחינוך המיוחד.
👥 למי: מורים, כל השכבות, בתחום חינוך מיוחד.
🧩 הקושי שהיא פותרת: שינויים בסדר היום גורמים לחרדה ולקושי במעברים.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. שעות הפעילויות
2. שם הפעילות
3. שינוי מיוחד היום

▶️ בלחיצה על הכפתור "צרו לוח" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. לוח יום עם סמל לכל פעילות
2. סימון "עכשיו" ו"אחר כך"
3. הודעה מרגיעה על השינוי
4. גרסה להדפסה בגודל גדול

🗣️ שפה: עברית מלאה מימין לשמאל; כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: רגוע ומינימליסטי, מתאים לחנ"מ; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
• שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
• כפתור העתקת התוצר
• אפשרות להדפסה או שמירה
• הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
• כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
• כפתור הקראה בעברית
• כפתור הגדלת גופן
• ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע
• מצב פשוט: 2–3 אפשרויות ורמזים (חנ"מ)
• בלי שעון ובלי לחץ זמן

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

8. מתכנן הניסוי · מדעים · ח'–ט'

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "מתכנן הניסוי".

🎯 המטרה: לנסח שאלת חקר, השערה, משתנים ומהלך ניסוי.
👥 למי: תלמידים, ח'–ט', בתחום מדעים.
🧩 הקושי שהיא פותרת: תלמידים מתבלבלים בין משתנה תלוי, בלתי תלוי וקבוע.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. שאלת החקר
2. מה משנים
3. מה מודדים
4. מה משאירים קבוע

▶️ בלחיצה על הכפתור "בדקו את התכנון" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. טבלת משתנים ממוינת
2. משוב על ההשערה
3. רשימת ציוד וצעדים
4. טבלה ריקה לתוצאות

🗣️ שפה: עברית מלאה מימין לשמאל; כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: נקי ומודרני, כרטיסיות וצבעים נעימים; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
• שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
• כפתור העתקת התוצר
• אפשרות להדפסה או שמירה
• הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
• כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
• כפתור הקראה בעברית
• כפתור הגדלת גופן
• ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

9. בעיות מילוליות בשלבים · מתמטיקה · ד'–ו'

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "בעיות מילוליות בשלבים".

🎯 המטרה: לפרק בעיה מילולית בחשבון לשלבים ברורים.
👥 למי: תלמידים, ד'–ו', בתחום מתמטיקה.
🧩 הקושי שהיא פותרת: תלמידים נבהלים מבעיות ארוכות ולא יודעים מאיפה להתחיל.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. הבעיה המילולית
2. מה ידוע
3. מה שואלים

▶️ בלחיצה על הכפתור "פרקו לשלבים" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. סימון הנתונים והשאלה
2. תרגיל לכל שלב
3. רמז לפני הפתרון
4. בעיה דומה לתרגול

🗣️ שפה: עברית מלאה מימין לשמאל; כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: צבעוני ומשחקי לילדים, עם אימוג'י; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
- שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
- כפתור העתקת התוצר
- אפשרות להדפסה או שמירה
- הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
- כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
- כפתור הקראה בעברית
- כפתור הגדלת גופן
- ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

10. בונה אוצר מילים באנגלית · אנגלית · ז'–ח'

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "בונה אוצר מילים באנגלית".

🎯 המטרה: לתרגל מילים חדשות באנגלית במשפטים ובמשחק.
👥 למי: תלמידים, ז'–ח', בתחום אנגלית.
🧩 הקושי שהיא פותרת: מילים חדשות נשכחות מהר כשלומדים אותן רק ברשימה.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. רשימת מילים
2. נושא
3. רמה

▶️ בלחיצה על הכפתור "צרו תרגול" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. כרטיסיות מילה–משמעות
2. משפטי השלמה
3. משחק התאמה
4. חידון קצר עם משוב

🗣️ שפה: עברית + אנגלית; כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: נקי ומודרני, כרטיסיות וצבעים נעימים; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
• שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
• כפתור העתקת התוצר
• אפשרות להדפסה או שמירה
• הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
• כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
• כפתור הקראה בעברית
• כפתור הגדלת גופן
• ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

11. מחולל מחוונים · הערכה · כל השכבות

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "מחולל מחוונים".

🎯 המטרה: לבנות מחוון ברור למשימה עם קריטריונים ורמות.
👥 למי: מורים, כל השכבות, בתחום הערכה.
🧩 הקושי שהיא פותרת: קשה לנסח מחוון שהתלמידים מבינים ושעוזר לבדוק בהגינות.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. תיאור המשימה
2. מספר הקריטריונים
3. ניקוד כולל

▶️ בלחיצה על הכפתור "צרו מחוון" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. טבלת מחוון עם 4 רמות
2. ניסוח ידידותי לתלמידים
3. רשימת בדיקה עצמית
4. דוגמה לתוצר מצוין

🗣️ שפה: עברית מלאה מימין לשמאל; כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: נקי ומודרני, כרטיסיות וצבעים נעימים; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
• שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
• כפתור העתקת התוצר
• אפשרות להדפסה או שמירה
• הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
• כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
• כפתור הקראה בעברית
• כפתור הגדלת גופן
• ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

12. מאמן כתיבת טיעון · לשון · ח'–י'

בנה/י עבורי אפליקציה חינוכית קטנה בשם "מאמן כתיבת טיעון".

🎯 המטרה: ללוות כתיבת טקסט טיעוני: עמדה, נימוקים, טיעון נגד וסיכום.
👥 למי: תלמידים, ח'–י', בתחום לשון.
🧩 הקושי שהיא פותרת: תלמידים כותבים דעה בלי נימוקים מבוססים ובלי להתייחס לצד השני.

📝 במסך הראשי יהיה טופס עם השדות הבאים (ליד כל שדה – הסבר קצר ודוגמה אפורה בתוך השדה):
1. שאלת הדיון
2. העמדה שלי
3. שני נימוקים
4. טיעון נגד

▶️ בלחיצה על הכפתור "קבלו משוב" האפליקציה תציג תוצר שכולל:
1. משוב על מבנה הטיעון
2. הצעה למילות קישור מתאימות
3. שאלה שמחזקת נימוק
4. פסקת סיכום לדוגמה

🗣️ שפה: עברית מלאה מימין לשמאל; כל הממשק מימין לשמאל, בניסוח תקין, פשוט ופונה ברבים (לתלמידים ולתלמידות).
🎨 עיצוב: נקי ומודרני, כרטיסיות וצבעים נעימים; היררכיה חזותית ברורה; התוצר מוצג בכרטיסיות מסודרות.

✨ חשוב שיהיו:
• שילוב חשיבה מסדר גבוה (השוואה, הסקה, הערכה)
• כפתור העתקת התוצר
• אפשרות להדפסה או שמירה
• הודעת פתיחה קצרה שמסבירה איך משתמשים
• כפתור ניקוי הטופס והתחלה מחדש

♿ נגישות והתאמות:
• כפתור הקראה בעברית
• כפתור הגדלת גופן
• ניגודיות גבוהה וכפתורים גדולים למגע

📏 דרישות פדגוגיות: התאמה לגיל, הוראות של שורה אחת, תוצר שאפשר להשתמש בו מיד בכיתה, ושאלה אחת לפחות שמזמינה חשיבה ולא רק שליפה.
🔒 פרטיות: אל תבקש/י שמות מלאים או פרטים אישיים של תלמידים, ואל תשמור/י מידע מחוץ למכשיר.

בנה/י את האפליקציה כקובץ אחד שעובד בדפדפן, ובסוף הסבר/י לי בשלוש שורות איך משתמשים בה.

🔧 פרומפט השיפור (לכל אפליקציה)

עכשיו בואו נשדרג את האפליקציה כך שתהיה מוכנה לכיתה אמיתית:
1. רענן/י את העיצוב: מרווחים נדיבים, צבעים רגועים, כותרות ברורות וכפתורים גדולים שנוחים למגע.
2. עבור/י על כל הטקסטים: עברית תקינה, מימין לשמאל, בלי מילים באנגלית שלא צריך.
3. הוסף/י מתחת לכל שדה שורת הסבר קצרה ודוגמה למילוי.
4. סדר/י את התוצר בכרטיסיות עם כותרת ואייקון לכל חלק.
5. הוסף/י טבלת הערכה (מחוון) עם 3–4 רמות.
6. ודא/י שיש כפתור העתקה לכל התוצר וגם לכל כרטיסייה בנפרד.
7. הוסף/י עיצוב הדפסה נקי – בלי כפתורים ובלי רקעים כבדים.
8. הוסף/י מסך פתיחה של שני משפטים: מה עושים כאן ואיך מתחילים.
9. בדוק/י שהאפליקציה מתאימה גם למורים ממקצועות אחרים – בלי מונחים שמובנים רק בתחום אחד.
10. בדוק/י שהכול עובד בטלפון: אין גלילה לצדדים, ואין כפתורים שלא מגיבים למגע.